

Stog éditions & Cie

**Ludifiez
votre processus
de recrutement**



Stog éditions & Cie
184, rue Émile Combes
33000 BORDEAUX

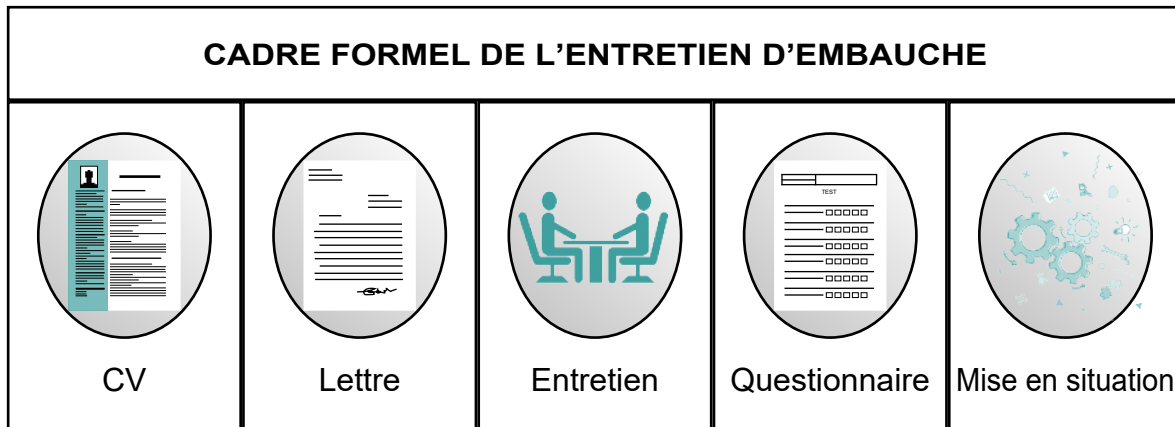
Caroline Leleu
06 37 38 38 56
Toutencartes@gmail.com

Sommaire

Page	Titre
3	Mieux connaître les candidats
4	Notre proposition
5	Le déroulement d'une collaboration



Mieux connaître les candidats



Vous souhaitez **sortir d'un cadre formel** pour faire ressortir des traits de personnalité des postulants en les mettant dans une situation à la fois concrète et inhabituelle.

Au delà des compétences techniques, vous souhaitez **prendre l'humain en considération**.

Et si ...

Vous ajoutez **un moment original, détendu**,

- rassemblant plusieurs candidats,
- qui vous permettrait de :
 - **voir les interactions** des personnes entre elles,
 - **repérer les capacités relationnelles** dans des conditions différentes et évolutives,
 - transmettre les **valeurs** de votre entreprise et son dynamisme,
 - donner aux candidats **l'envie** de travailler dans votre entreprise,
 - de mettre en **interaction** des candidats aux profils différents
 - de voir le présent et le **potentiel** des candidats, sans se référer au passé,
 - d'observer comment leur **comportement** dans une situation inattendue...

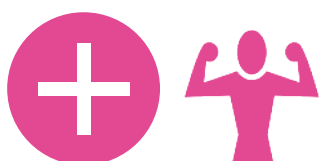


Notre proposition :

Insérer un dispositif ludique dans votre processus de recrutement car...



dans le cadre d'un jeu les masques tombent,

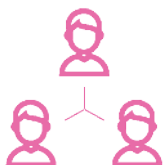


cela contribue à donner une **image positive et dynamique** de votre entreprise.

A quoi répond ce dispositif ludique ?



Les connaissances du candidat sur votre entreprise, ses métiers, leur cadre légal, ses concurrents



Le comportement du candidat dans les relations de groupe

A quoi il ne répond pas ?



Maîtrise pratique

Durée de jeu



1h pour pour trois à six candidats, durée et objectifs flexibles



Le déroulement d'une collaboration

Une phase **d'échange** permet de préciser les traits de personnalité que vous souhaitez mettre en lumière chez les candidats.

Nous sélectionnerons ensemble six domaines de connaissances autour de vos métiers et de votre entreprise.



Vous aurez pour mission de rédiger une cinquantaine de questions réponses pour chacun de ces six domaines.

Ces questions réponses seront notre base de travail pour créer le jeu. Nous fabriquons un **prototype**. Il y a ensuite une phase d'échanges et de **tests**.

Une fois le prototype validé par vos soins, nous pouvons commencer la **fabrication** du nombre d'exemplaires dont vous avez besoin.

Vous pourrez alors inclure le jeu dans votre processus de recrutement.

Par la suite, nous resterons à votre écoute si vous souhaitez une réédition ou des extensions du jeu.



Votre **interlocutrice** : Caroline Leleu

Créatrice du jeu SoCartes, (première édition en 2018, deuxième en 2019) vendu chez une vingtaine de dépositaires.

Adore **découvrir, apprendre, créer, fabriquer**.

Ancienne professeur des écoles, créatrice de nombreux jeux dans ce cadre.

